

■ 安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔のけいれん、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360™ 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

■ テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマ テレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまふことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

■ CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。尚、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト（<http://www.cero.gr.jp/>）をご覧ください。

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

- このゲームをセーブするためには、最低160KB の空き容量が必要です。

BATTLEFIELD 2

MODERN COMBAT

バトルフィールド2 モダン・コンバット

操作方法	04
メインメニュー	06
シングルプレイ	07
キャンペーンモードメニュー	07
シングルプレイの画面の見方	08
新規キャンペーンの開始	09
ミッション選択	14
チャレンジモード	14
ランクステータス	15
オプション	16
ミッション開始	18
キャンペーンのロード	18
キャンペーンのセーブ	18
兵科解説	19
Xbox Live®（オンラインモード）	22
マルチプレイ	23
マルチプレイをはじめる前に	23
マルチプレイを行う	23
マルチプレイメニュー	23
マルチプレイの画面の見方	24
マルチプレイのゲームモード	25
プレイヤーリストの表示	25
砲撃を行う	25
戦闘結果の確認	25
マルチプレイの補足解説	26
ゲームのヒント	28

このたびは「バトルフィールド2 モダン・コンバット」をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前に本マニュアルをお読みいただくと、より一層楽しく遊ぶことができます。正しい使用法でご愛用ください。なお、本マニュアルは大切に保管してください。
※本マニュアルに掲載されている画面写真は開発中のものです。
Microsoft、Xbox、Xbox ロゴ、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox Live、Xbox Live ロゴは、米国Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

最新鋭の兵器を用い、 ミッションを遂行せよ！

突如、カザフスタンで勃発した中国軍とNATO軍の紛争は、その規模を拡大させている。これより諸君には、彼の地で活動する特殊部隊の一員となり、戦友たちと協力しながらさまざまなミッションを遂行してもらうことになる。敵勢力下での強行偵察、敵施設への破壊工作、要地の防衛、要人警護、制圧作戦…… 混沌とした情勢が続くこの地域での活動は、常に困難がつきまとう。最新鋭の武器、強力な搭乗兵器を使いこなし、戦いを勝利に導くのだ！

COMAND REFERENCE

操作方法

操作方法

歩兵時

Xbox 360™ コントローラー



車両搭乗時

Xbox 360 コントローラー



MAIN MENU

メインメニュー

ゲームを起動すると、オープニングデモが始まります。ここでSTARTボタンを押すとメインメニューが表示されるので、項目を選んで決定してください。項目の選択は方向パッド、決定はAボタン、キャンセルはBボタンで行います。なお、Xボタンを押すと、クレジットを表示することが可能です。



メインメニューの項目

メインメニューには、以下の3つの項目があります。

【キャンペーンモード】

ゲームを1人でプレイするキャンペーンモードをはじめます。このモードでは、作戦に沿ってミッションを遂行していく「キャンペーン」や、特定の操作技術を競う「チャレンジモード」などをプレイできます。

【オンラインモード】

Xbox Live®に接続して多人数でゲームをプレイできるモードです。このモードをプレイするには、ブロードバンド接続環境が必要になります。詳しくは、P.22をご覧ください。

【オプション】

ゲーム内のさまざまな設定を変更することができます。設定内容についてはP.16をご覧ください。

SINGLE PLAY

シングルプレイ

キャンペーンモードは、1人プレイ用のゲームモードです。「新規キャンペーン開始(→P.09)」と「チャレンジモード(→P.14)」の2種類のモードがあります。



キャンペーンモードメニュー

メインメニューで「キャンペーンモード」を選択するとキャンペーンモードメニューが表示されます。項目は以下のとおりです。

【新規キャンペーン開始】>>>P.09

キャンペーンを最初からプレイすることができます。

【ミッション開始】>>>P.18

キャンペーンを前回の続きから再開します。

【キャンペーンのロード】>>>P.18

キャンペーンデータをロードできます。

【キャンペーンのセーブ】>>>P.18

キャンペーンデータをセーブできます。

【ミッション選択】>>>P.14

一度プレイしたミッションに、再度挑戦できます。

【チャレンジモード】>>>P.14

武器の扱いなど、特定の技能を競うステージをプレイします。

【ランクステータス】>>>P.15

プレイヤーの各種データを閲覧できます。

【オプション】>>>P.16

ゲームの環境設定を変更できます。

シングルプレイの画面の見方

ミッション中は、刻一刻と状況が変化していきます。画面内の情報を理解し、的確な状況判断が行えるようにしておきましょう。

ミッション中の画面表示



- ①**武器**：現在装備している武器です。枠内に表示されている数字は、装備している武器の残弾数／総残弾数です。
- ②**体力**：プレイヤーの体力です。ゲージがなくなると死亡します。
- ③**兵科**：プレイヤーの兵科です。兵科は5種類あり、それぞれ異なるアイコンが表示されます。
- ④**姿勢**：プレイヤーの姿勢です。立つ、しゃがむ、伏せる、泳ぐの4種類があります。
- ⑤**エンハンスメントゲージ**：敵を倒すことで一定時間だけ獲得できる能力値ボーナスです。
- ⑥**タイム**：ミッションがはじまってからの経過時間です。
- ⑦**スコア**：ミッション中に獲得したスコアが表示されます。
- ⑧**ミニマップ**：プレイヤーの周辺が表示されるミニマップです。
- ⑨**敵・味方の識別アイコン**：敵は赤、味方は青または白で表示されます。距離が離れていたり、遮蔽物で視認できない敵のアイコンの上部には距離が表示されます。

ミニマップ内の表示

周辺にいる兵士です。自軍は青、敵軍は赤で表示されます。



ミッションの目標地点です。範囲内にはない場合は矢印が表示されます。

搭乗兵器のアイコンです。自軍は青、敵軍は赤で表示されます。

新規キャンペーンの開始

ミッションをはじめる項目です。プレイヤーは、カザフスタンで勃発した中国軍とNATO軍との紛争に参加し、特殊部隊の隊員を操って、この紛争を勝利に導きます。ミッションは以下のように進んでいきます。

1 新規キャンペーン開始を選択

「キャンペーンモードメニュー(→P.07)」で「新規キャンペーン開始」を選択すると、ロード画面に切り替わり、ミッションの内容が表示されます。ロードが終わると、ミッションがはじまります。



2 ステージを進行

ミッションを遂行します。ミッション前に伝えられた指令に従って行動してください。ミッションの進め方がわからなくなった場合は、ポーズメニューの「ミッション確認(→P.11)」で確認できます。



▶ 敵との戦闘

敵との戦闘では、各兵科が装備している武器を使用します。画面中央に表示される白い照準は、敵兵に合わせると赤に変わるので、プレイヤーの向きを調整し、右トリガーで攻撃してください。



射撃武器以外の装備

各兵科とも基本的な武器は射撃武器ですが、中には特徴的な装備を持っている兵科もあります。使いこなせば、戦闘を有利に行うことができます。

- ◆**手榴弾**……素手で投擲する武器です。右トリガーで投げたあと、数秒で爆発します。さまざまな種類がありますが、射撃武器より射程距離が短いところが難点です。
- ◆**前進観測システム**……敵の位置を特定できる測定器を使用します。右トリガーを押すと、隠れている敵の位置が一定時間ミニマップに表示されます。

▶搭乗兵器を利用する

ミッション中には、プレイヤーが搭乗できる乗り物が多数登場します。中には強力な武器を搭載しているものもあり、戦闘で大きな力を発揮するでしょう。搭乗兵器に乗るときは、接触してAボタンを押してください。また、運転席と銃座というように座席が複数ある場合もあり、Yボタンで座席を切り替えられます。



ヘリの操縦方法

ヘリの操縦は、左スティックと右スティックの両方を使用します。

左スティック	↓↑：前進／後退	←→：左／右旋回
右スティック	↓↑：上昇／下降	←→：左／右移動（正面を向いたまま移動）

※オプションの上級ヘリコプター操作をオンにした場合

左スティック	↓↑：前進／後退	←→：左／右移動（正面を向いたまま移動）
右スティック	↓↑：上昇／下降	←→：左／右旋回

▶固定兵装を使用する

主に施設や陣地などで見られる備え付けられた武器は、敵味方の区別なく、使用することが可能です。これらを使用したい場合は、近づいてAボタンを押してください。画面が武器の視点に切り替わります。

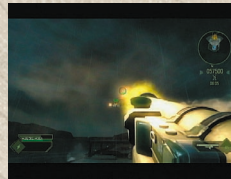
●機銃タイプ

機銃タイプの固定兵装です。通常の射撃武器と比べて総弾数が格段に多く、長時間に渡って掃射することができます。歩兵や装甲を持たない搭乗兵器に対して、絶大な戦力を発揮します。



●ミサイルタイプ

ミサイルを射出する固定兵装です。右トリガーを押すと、ミサイルを発射します。

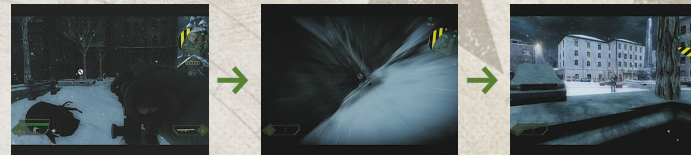


兵士が死亡した場合

体力がなくなると、プレイヤーは死亡します。この場合、プレイヤーは一定量のスコアがマイナスされて、操作がほかのキャラクターに移ります。また、死亡数はミッションの成績に影響を与えます。

▶ホットスワップ

ホットスワップは、プレイヤーの視点を自軍の兵士へと切り替えて、兵士を操作できる機能です。他の兵士に表示されている兵科アイコンを画面中央に捉え、白色に変わった状態でXボタンを押すと、操作する兵士を切り替えることができます。



ポーズメニュー

ミッション中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。

- ◆続行
ミッションを再開します。
- ◆ミッションをやり直す
ミッションをスタートからやり直します。
- ◆ミッション確認
現在行っているミッションの達成条件を確認できます。
- ◆オプション
ゲームの環境設定を変更できます。詳しくはP.16「オプション」をご覧ください。
- ◆ミッションを終了する
ミッションを終了します。

3 ミッションの達成

各ミッションには、達成すべき目標が設定されています。自軍兵士と協力して、確実にこなしてください。目標を達成すると、ミッションは終了となり、成績(→P.13)が表示されます。



▶ ミッションの種類

特殊部隊に科される任務は多種多様です。達成すべき目標に合わせた行動をしていきましょう。

● 地点防衛

一定時間、殺到する敵勢力を排除し、特定の地点を防衛するミッションです。



● 破壊工作

敵の防衛施設や潜水艦などに爆発物を仕掛け、破壊するミッションです。



● 強行偵察

敵勢力下にある拠点をヘリなどで偵察するミッションです。



4 ミッションの成績

ミッションが終了すると、プレイの評価が表示されます。また、評価に応じて昇進の条件となる「スター」や武器のアンロックなども行われます。成績などの確認が終わると、メニューが表示されるので、「次のミッションに挑戦する」「ミッションに再挑戦する」「キャンペーンメニューに戻る」のいずれかを選択してください。

▶ 戦闘評価

ミッションの成績が5つの項目から評価されます。各項目で一定以上の成績を収めると「スター」を入手でき、これを集めることで、プレイヤーの階級が昇進していきます。

戦闘評価の表示内容



① **スコア**：敵兵を倒したときなどに加算されるポイントによる評価です。ポイントが高いほど、高評価になります。

② **タイム**：ミッションクリアまでにかかった時間による評価です。クリアまでのタイムが短いほど、高評価になります。

③ **武器の扱い**：武器の扱い方に関する評価です。ターゲットに対してより適切で効果的な武器を使うほど、高評価になります。

④ **命中精度**：射撃武器の命中率による評価です。

⑤ **自軍ダメージ**：死亡した自軍兵士の人数による評価です。死亡数が多いと「スター」が減点されます。

▶ 獲得した勲章の表示

敵の殺害数など、ミッション中に一定の条件を満たすと「勲章」が与えられます。手に入れた勲章は「マイステータス」にある「勲章とリボン(→P.15)」で閲覧可能です。



▶ 昇進システム

ミッションをクリアして得た「スター」と「勲章」の数が一定数を超えると、昇進して階級が上がります。昇進に必要なスターの数は「マイステータス」にある「昇進ステータス(→P.15)」で確認できます。



▶ 武器のアンロック

ミッションをクリアしていくと、使用できる武器の種類が増えていきます。兵科は全5種類あり、それぞれ5種類の装備が用意されています。各兵科の説明は「兵科解説(→P.19)」をご覧ください。



ミッション選択

勝利または敗北したミッションに再度挑戦する項目です。プレイ可能なミッションが一覧で表示されるので、プレイしたいミッションを選び、Aボタンを押してください。



今までの成績を確認

「ミッション選択」で表示される一覧からミッションを選択すると、過去の成績が表示されます。ここには、現在までの最高評価の成績が表示され、ミッションをプレイして記録を塗り替えると更新されていきます。

チャレンジモード

武器や搭乗兵器を使用した訓練を行います。「チャレンジモード」のステージは、ミッションを進めていくと増えていきます。また、各チャレンジでは、成績に応じて「スター」を手に入れることができます。



■チャレンジモードの流れ

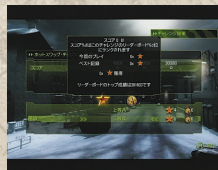
チャレンジは、以下のような流れで進みます。

①チャレンジスタート → ②チャレンジ結果の表示 → ③階級の昇進

「チャレンジモード」を選ぶとチャレンジの一覧が表示されます。この中からプレイしたいものを選択すると、チャレンジが開始されます。



チャレンジが終了すると、プレイの内容に応じた評価が表示されます。評価が高ければ、1つのチャレンジで最大3個の「スター」を入手できます。



階級の一覧と「スター」の個数が表示されます。チャレンジで入手したスターの数を加算して一定数を超えると、昇進して階級が上がります。



ランクステータス

キャンペーン中に記録した各種データなどを確認できる項目です。

■マイステータス

プレイヤーがキャンペーン中に記録した各種データや現在の階級、使用可能な兵科・装備の確認などを行う項目です。

▶勲章とリボン

ミッション中に条件を満たすことで手に入れた「勲章」を閲覧できます。方向パッドでカーソルを合わせると、勲章を入手するための必要条件を確認することも可能です。

▶エンハンスメント

各ランクで使用できるエンハンスメントの効果を確認できます。

▶昇進ステータス

プレイヤーの昇進に必要な「スター」と「勲章」の数を閲覧できます。リストは、方向パッド↑↓でスクロールします。

▶兵科装備

プレイヤーが使用できる兵科と装備を確認できます。装備は、カーソルを合わせると詳細を確認できます。Xボタンを押すと、国ごとの装備を切り替えて表示できます。

■リーダーボード

キャンペーンでのランキングを確認できる項目です。

▶総合ランキング

ランキングトップ10の情報を表示します。

▶マイランキング

選択したプレイヤーを中心に前後のランキング情報を表示します。

▶フレンドランキング

フレンドの情報を確認できます。

オプション

ゲーム中の各種設定を変更できる項目です。設定はゲームがプレイしやすいよう、好みに合わせて調整してください。

■オプション

音量調整や、コントローラーの設定などを変更することができます。方向パッド $\leftarrow\rightarrow$ で設定を変更してください。

▶効果音ボリューム

銃の射撃音や爆発音など、ゲーム中に流れる効果音のボリュームを変更します。方向パッド $\leftarrow\rightarrow$ で目盛りを調節してください。右側に目盛りを移動させれば、させるほど音量が大きくなります。

▶音楽ボリューム

ゲーム中に流れる音楽のボリュームを変更します。方向パッド $\leftarrow\rightarrow$ で目盛りを調節してください。右側に目盛りを移動させれば、させるほど音量が大きくなります。

▶照準感度

右スティックで照準を動かしたときのカーソルの反応速度を変更できます。方向パッドで目盛りを移動させて調節してください。右側に目盛りを移動させれば、させるほどクイックになります。

▶上下操作

右スティックによる照準操作を逆にできます。「反転」を選択すると上を押すと下、下を押すと上を向くようになります。

▶上級ヘリコプター操作

ヘリコプターの上級操作をオン／オフできます。オンにするとヘリコプターの操作が上級操作になります。

▶オートセーブ

キャンペーンのオートセーブ設定をオン／オフできます。

▶オートスタート

タイトル画面でSTARTボタンを押したとき、メインメニューではなく、キャンペーンメニューやマルチプレイメニューを表示することができます。

■表示オプション

ゲーム中表示されるさまざまな情報に関する設定です。方向パッド $\leftarrow\rightarrow$ でオン／オフを切り替えてください。



▶ミニマップの表示

ミニマップの表示設定をオン／オフできます。オンにしていると、ミニマップが表示されます。

▶ミニマップの回転

ミニマップの回転設定をオン／オフできます。オンにしていると、プレイヤーの向いている方向が上になるようにミニマップが回転します。

▶敵の情報を表示

エネミーターゲットの表示設定をオン／オフできます。

▶体力メーターを表示

体力の表示設定をオン／オフできます。オンにしていると、体力ゲージが表示されます。

▶武器情報を表示

ミニマップの表示設定をオン／オフできます。オンにしていると、ミニマップが表示されます。

▶照準を表示

武器の標準の表示設定をオン／オフできます。オンにしていると、照準が表示されます。

▶スコアとタイムを表示

スコアとタイムの表示設定をオン／オフできます。オンにしていると、スコアとタイムが表示されます。

▶ミッションを表示

ミッションの表示設定をオン／オフできます。

▶カラーブラインドサポート

カラーブラインド機能をオン／オフできます。

シングルプレイ

■モードオプション

キャンペーンモードとオンラインモードでの設定を変更できます、

▶キャンペーンオプション

キャンペーンモードの設定です。

- ・字幕表示
字幕の表示をオン／オフできます。
- ・音声ボリューム
ゲーム中に流れる音声のボリュームを変更します。方向パッド◀▶で目盛りを調節してください。

▶オンラインオプション

Xbox Liveの設定です。

- ・オープンマイク
オープンマイクの使用をオン／オフできます。オープンマイクの設定をオンにすると、Xボタンを押さなくても、敵味方関係なく近くにいるプレイヤーに自分の音声が聞こえるようになります。
- ・自軍言語の使用
選択した軍の言語が音声に使用されるようになります。

ミッション開始

キャンペーンを前回の続きから再開します。

キャンペーンのロード

キャンペーンデータをロードします。ロードしたいデータを方向パッド↑↓で選択してAボタンで決定してください。

キャンペーンのセーブ

現在のプレイ状態をセーブします。セーブしたデータは「キャンペーンのロード」からロードできます。



TROOP TYPES

兵科解説

戦場に出撃する兵士は、5種類の兵科に分類されます。各兵科は、それぞれ特徴的な装備を持っているので、状況によって使い分け、より大きな戦果を上げることを目指してください。



武器を使用できるようにするには

初期状態で使用できる武器の種類はわずかです。キャンペーンを進めていくとアンロックされ、徐々に使用できる種類が増えていきます。

戦闘工兵

部隊の中で唯一搭乗兵器を修理することができる兵科です。搭乗兵器の耐久力を回復させたい場合は、ブロートーチを装備して搭乗兵器に近づき、使用してください。また、ロケットランチャーや対戦車地雷を装備しているので、歩兵ながら装甲を持つ搭乗兵器に対抗することができます。



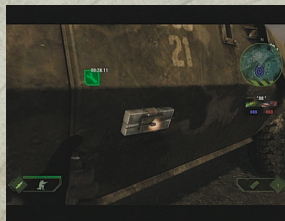
◆装備

ロケットランチャー
ピストル

ブロートーチ
ショットガン
対戦車地雷

特殊部隊

隠密作戦や破壊工作を行う兵科です。サブマシンガンやC4爆弾を扱うことができ、さまざまな状況に対応できます。C4爆弾は、右トリガーで仕掛けます。仕掛けたあとは、右トリガーが起爆スイッチになるので、爆発させたいタイミングで押してください。複数仕掛ける場合は、Bボタンで起爆装置と爆弾を切り替えてください。



◆装備

サブマシンガン
ピストル

C4爆弾

閃光手榴弾
ランドールM1ナイフ

狙撃兵

ほかの兵科よりも格段に遠い距離からの狙撃が可能な兵科です。スナイパーライフルには、遠距離の敵を狙うためのズームスコープとレーザーポイントを装着しており、高い命中精度を誇ります。また、誘導式ミサイルを発射するレーザー目標指示装置を使えば、動きの早いヘリなどにも、確実にダメージを与えることができます。



◆装備

スナイパーライフル
ピストル

前進観測システム

発煙手榴弾
レーザー目標指示装置

突撃兵

多くの作戦でフロントを務める汎用性に優れた兵科です。アサルトライフルを持っているうえ、破片手榴弾を装備しているので、歩兵を相手にする状況で、非常に頼もしい存在になります。また、グレネードランチャーを使用すれば、装甲車両に対しても脅威を与える存在となるでしょう。



◆装備

アサルトライフル
ピストル

グレネードランチャー

発煙手榴弾
破片手榴弾

援護兵

部隊の生存率を高める衛生兵を兼ねた兵科です。この兵科の最大の特徴は、オートインジェクターを使用して、兵士の体力を回復できる点にあります。また、迫撃砲による支援砲撃を要請することも可能です。攻撃目標地域を決定したら、右トリガーを押し続けて無線で伝えてください。数秒後に目標地点へ、支援砲撃が行われます。



◆装備

軽機関銃
ピストル

オートインジェクター

迫撃砲要請
破片手榴弾

Xbox Live

オンラインモード

■ Xbox Live について

Xbox Live は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。

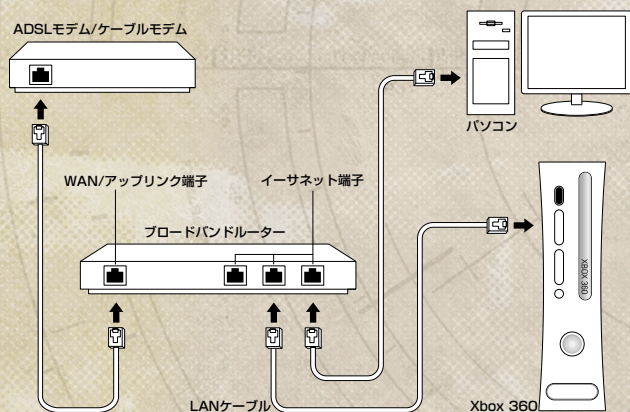
Xbox Live では、自分の名刺代わりになるゲーマーカードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。さらに、Xbox Live マーケットプレイスを通じて、ゲームをより楽しくするさまざまなコンテンツをダウンロードできます*。

* 各ゲームにより対応機能は異なります。

■ Xbox Live を利用するために

Xbox Live を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox Live サービスにサインアップすることが必要です。

Xbox Live サービスや、Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。



■ 保護者による設定

保護者の方は、児童や青少年がプレイできるゲームや Xbox Live の各機能・サービスのご利用および制限について CERO 年齢区分などに基き簡単に設定することができます。

詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

MULTI PLAY

マルチプレイ

マルチプレイをはじめる前に

マルチプレイに必要な周辺機器をお使いになる場合は、各種周辺機器に付属している取扱説明書も必ずお読みになり、P.22を参考にしながら、正しい接続を行ってください。

マルチプレイを行う

マルチプレイでは、オンラインを介して世界中のプレイヤーと対戦を行うことができます。最大24人のプレイヤーが2つの陣営に分かれて勝敗を競う、激しい戦いが行われるのです。

マルチプレイメニュー

マルチプレイをはじめると、まず表示されるのがこのメニューです。まずはゲームサーバーを決定してください。

■ クイックマッチ

参加できるサーバーに即座に接続します。提案されたサーバーが気に入らない場合は、検索をやり直すことも可能です。

■ カスタムマッチ

フィルターを設定して、自分のプレイしたい条件に合ったゲームサーバーを検索し、ゲームに参加します。条件に合ったサーバーが見つからない場合に利用してください。

■ クランマッチ

クラン同士で対戦することができます。

■ ステータス

プレイヤーのXbox Liveでの詳細なデータや、取得した勲章、現在の階級などを確認できます。

■ マイクラン

現在あるクランを確認したり、新たにクランを作成することができます。また、自分が所属するクラン宛に送られたメッセージも確認できます。

■ オプション

ゲーム内の各種設定を変更できます (→P.16)。

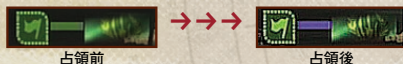
マルチプレイの画面の見方

シングルプレイ同様、マルチプレイでもさまざまな情報が画面に表示されます。これらを確認して、ライバルたちとの戦いに備えましょう。

対戦中の画面表示



- ① **武器**：現在の装備している武器とその残弾数／総残弾数です。
- ② **体力**：プレイヤーの体力です。
- ③ **兵科**：兵科を表すアイコンです（種類についてはP.08参照）。
- ④ **姿勢**：プレイヤーの姿勢です（種類についてはP.08参照）。
- ⑤ **占領メーター**：拠点を制圧するまでの時間を表すメーターです（コンクエストモードのみ表示）。メーターが自軍の色に染まると、制圧が完了します。



- ⑥ **タイム**：ステージがはじまってからの経過時間です。
- ⑦ **残りチケット**：両軍の残り兵力を表します（コンクエストモードのみ表示）。兵士が死亡し、新たに戦場へ兵士が送り込まれるたびに減少していきます。
- ⑧ **ミニマップ**：プレイヤーの周辺が表示されるミニマップです。さまざまな情報が表示されます。

ミニマップ内の表示

- 拠点の位置がミニマップ外の場合、矢印で方向が示されます。
- ステージ中の拠点の位置です。
- 搭乗兵器のアイコンです。自軍は青、敵軍は赤で表示されます。
- 砲撃指令コンピュータの位置です。
- 周辺にいる兵士です。自軍は青、敵軍は赤で表示されます。

マルチプレイのゲームモード

マルチプレイの勝利条件は、以下の2種類があります。モードによって、採るべき戦術は大幅に変わってきます。

■コンクエスト(征服) 征服

敵兵を次々と倒し、敵軍のチケットを0にすれば勝利となるモードです。また、ステージにある拠点のうち、半分以上を制圧すると、相手のチケットを減少させることができます。

■キャプチャー・ザ・フラッグ (CTF)

自軍の陣地に持ち帰った敵軍の「フラッグ」の数を競うモードです。敵の陣地に配置された「フラッグ」を手に入れ、自軍の陣地に持ち帰ると得点が加算されます。ゲーム終了時点で高得点を得た軍が勝利となります。

プレイヤーリストの表示

プレイ中にBACKボタンを押すと、プレイヤーリストが表示されます。リストに表示されているプレイヤーを選択してAボタンを押すと、プレイヤーにメッセージを送信したり、プレイヤーに対する追放投票を行ったりできます。

砲撃を行う

マルチプレイでは、砲撃指令コンピュータを使用することで、マップの好きな位置に支援砲撃を行うことができます。ただし、砲撃は連続しては行うことができず、砲撃後、一定の間隔を空けなくては、再び要請することができません。

爆撃までの流れ

- ① 指令コンピュータにログインする
- ↓
- ② 砲撃位置を決定
- ↓
- ③ 砲撃開始！

戦闘結果の確認

シングルプレイ同様、マルチプレイでも戦果に応じて勲章の授与や階級の昇進が行われます。勲章や階級は、シングルプレイとは別のものなので、シングルプレイのデータは反映されません。

▶獲得した勲章の表示

ステージが終了すると、獲得した勲章が表示されます。勲章は、さまざまな条件を満たすことで授与されます。

▶階級の昇進

マルチプレイで自軍の勝利に多大な貢献をすると、ポイントが貯まっていきます。一定のポイントと勲章が貯まると、昇進して階級が上がっていきます。

ポイントの獲得方法

もっとも基本的なポイントの入手方法は、敵を倒すことです。また、援護兵でプレイして味方を治療したり、工兵で乗り物を修理しても、ポイントは加算されます。それから、陣地を占領したり、自軍陣地にフラッグを持ち帰る、フラッグを持っている敵兵を倒すなどでも、ポイントは加算されます。

マルチプレイの補足解説

■「クイックマッチ」について

「クイックマッチ」を選択すると、階級制限のオン／オフを設定してから検索を開始します。方向パッド $\leftarrow\rightarrow$ で切り替えてください。

■「カスタムマッチ」について

「カスタムマッチ」を選択するとゲーム条件指定画面に進みます。方向パッド $\uparrow\downarrow$ で項目を選択し、 $\leftarrow\rightarrow$ で条件を変更してください。

- **プレイ人数**：サーバーでプレイしている人数を絞り込むのに使用します。
- **ゲームモード**：コンクエストか、キャンプチャー・ザ・フラッグか、どちらのゲームモードでもいいかを選択します。
- **マップ名**：マップを選択します。
- **階級制限**：オンにするとサーバーを作成したプレイヤーに近い階級のプレイヤーしか参加できなくなります。
※サーバーの接続人数制限はつねに24人で固定されており、プレイヤーは変更できません。
※条件に合ったゲームが存在しないときはゲーム作成ボタンが表示され、ボタンを選択することにより条件にあったサーバーを作成できます。サーバーに接続している人数が2人以下の場合はプレビューラウンドとなり、3人以上が接続した時点でゲーム開始となります。
※ゲーム終了後のマップ変更について▶検索時のマップ名が「全マップ」「アサルトマップ」「急襲マップ」「ドミネーションマップ」の場合は、それぞれのカテゴリーに所属するマップを順番にプレイすることになります。1つのマップを指定してプレイしていた場合は、そのマップ終了後に投票画面となり、各プレイヤーの投票で次のマップを決定することになります。

■「クランマッチ」「マイクラン」について

プレイヤー同士でチームを組んでクランを結成し、クラン同士で対戦プレイを楽しめます。

◆クラン

クランとはプレイヤーが集まって結成したチームのことをいいます。クラン同士で対戦することができ、戦績は個人と同じくランキングに反映されます。

・クランの作成方法

「マイクラン」→「クラン作成」の順に選択してください。必要な情報を入力したら、「クラン作成」にカーソルを合わせてAボタンで決定しましょう。

・昇格、追放、解散

昇格、追放、解散ができるのはクランを作成したリーダーのみです。「マイクラン」→「クランメンバー」の順に選択するとメンバーの昇格や追放ができます。「マイクラン」→「クランエディット」の順に選択するとクランを解散できます。

・クラン対戦の方法

クラン対戦は同じマップで2ラウンド戦うことになります。両ラウンドとも勝利したクランがクランマッチ勝者となり1勝1敗の場合は引き分けとなります。
クラン対戦を行う場合は、まず「クランの戦闘準備」を選択して条件を指定してください。これで、他のクランから対戦を挑まれる体制になります。自分から対戦を挑む場合は、準備が完了した状態で「クランマッチ」を選択して条件を入力し、検索してください。

■ボイスチャットについて

Xボタンを押している間は、話している声が自軍全員に聞こえます。

- **オープンマイク(オプション)**：オープンマイクがオンのときは、Xボタンを押さなくても、敵味方関係なく近くにいるプレイヤーに自分の音声聞こえるようになります。

ONE POINT

ゲームのヒント

貴方たちが立ち向かうミッションは、困難を極めます。ここにあげるアドバイスを活かし、戦場を生き抜いてください。



POINT 1 クリアしたミッションに再挑戦

一度目の挑戦で、ミッションの成績が悪くても諦める必要はありません。何度も繰り返し挑戦し、ステージに熟達すれば、たくさんの「スター」を手に入れることができるでしょう。また、ほかのミッションをクリアして、武器をアンロックしてから再度挑戦すれば、また違った結果が得られるはずです。



POINT 2 武器はアップグレードする

アンロックした武器は「スター」を集めることで、弾薬や弾倉、弾種、ズーム性能など、さまざまな性能が向上します。こういった性能が向上するかは武器によって違いますが、性能が上がれば、より有利に敵と戦うことができます。武器の詳細は「兵科装備(→P.15)」で確認することができます。



POINT 3 ホットスワップを活用する

戦闘が広範囲で行われるようなミッションでは、ホットスワップで別の兵士に視点を変更していくと、効率がよい場合もあります。あまりに遠くにいる兵士には行えないこともありますが、近くにいる味方の中継していけば、短時間で距離を稼ぐことが可能です。詳細は「ホットスワップ(→P.11)」で確認してください。



POINT 4 シャがむ、伏せるで命中精度アップ

射撃を行う場合、立っているよりしゃがんでいる状態が、しゃがんでいる状態より伏せている状態の方が、射撃のぶれが少なくなり、命中精度がよくなります。また、敵の射撃を受けている場合は、立っているよりしゃがんだり伏せたりした方が、敵からの攻撃が当たりにくくなり、比較的安全に戦うことができます。



ゲームのヒント

POINT 5 固定兵装を拠点に戦う

機関銃などの固定兵装は、兵士が携帯している武器より圧倒的に高い火力を有しています。敵の拠点到機関銃が設置されている場合は、味方に大きな被害が出ないよう、早めに潰す必要があるでしょう。また、敵との戦闘で利用できる位置に機関銃がある場合は、これを拠点にして周囲の敵を攻撃すると、戦闘を有利に運べます。



POINT 6 着弾までの時間を計算する

サブマシンガンやアサルトライフルなどに比べて、ロケットランチャーの弾速は非常に遅いため、動いている敵に対して命中させるのは困難です。特に敵が遠距離にいる場合は、動きを予測して、着弾時に目標がいるであろう地点へと発射する必要があります。もしそれが困難な場合は、敵に近づくか進路上に待ち伏せするといいいでしょう。



POINT 7 ジャンプで段差を乗り越える

地形の中には、通常の移動では乗り越えられない小さな段差があります。この段差がもし腰程度の高さなら、ジャンプで乗り越えることができるかもしれません。移動しながらLBボタンを押して、進めるかどうか試してみましょう。敵の警戒していない方向から襲撃できる場面もあるかもしれません。



POINT 8 敵を連続して倒す

短い時間で連続して敵を倒すとボーナスがつきます。敵を倒したあと、一定時間内に再び敵を倒すと、ポイントが2倍に、時間内に3人目を倒すと3倍、4人目を倒すと4倍、といった具合です。ミッションで高いポイントを得て多くの「スター」を獲得したいなら、積極的に狙っていくといいいでしょう。



POINT 9 同士討ちに注意

敵との戦闘が乱戦になった場合は、同士討ちに注意しましょう。味方の兵士を倒した場合はスコアが減点されてしまいます。また、有利な位置を求めて移動しているときは、敵の位置だけでなく、味方が視線上にいないかということも警戒しておいてください。

